

¡Póster doble de Pokémon Perla y Diamante!



PokémON



Poké-manía — 3

¿Sabes qué es Pokémon Farm? Un nuevo juego Pokémon para Wii que te sorprenderá un montón... ¡te lo contamos todo sobre él, no te lo pierdas!



Guía Perla & Diamante — 4

Hemos llegado al final de nuestra aventura Perla y Diamante... ¡Vamos a ganar la liga Pokémon, entrenadores!



Consultorio — 14

Vuestras preguntas son cada día más sorprendentes... ¡pero ya veréis como el Profesor Oak, tiene respueta para todo!



Pósters — 17

Dos Pokémon más de las ediciones de Perla y Diamante. Este mes, les toca a Bosnly y Mime Jr.... ¡verás que simpáticos son!



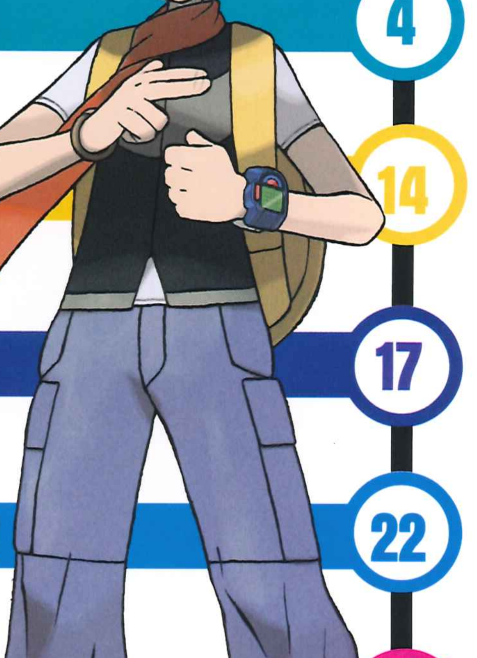
Legendarios Perla & Diamante — 22

Dialga, Palkia, Regigigas... ¿Qué quién son estos? Los nuevos legendarios de Perla y Diamante... ¡aquí, te los presentamos a todos!



Zona Pokémon — 34

¿Quieres saber quién es el ganador del concurso "crea tu Pokémon"? ¡Corre, busca en la sección de los artistas Pokémon!



QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON

■ **Director**: Juan Carlos García Díaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redacción**: Javier Domínguez (Redactor Jefe), Vanessa Carrera (Jefe de Sección) •**Maquetación**: Augusto Varela (Jefe de Maquetación), Patricia Barcenilla •**Secretarias de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: J.C. Herranz, Javier Miranda

■ **Edita:** AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones de Videojuegos**: Amalio Gómez •**Subdirector General Económico-Financiero**: José Aristondo •**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Directora de Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Director de Sistemas**: Javier del Val •**Subdirectora de Márketing**: Belén Fernández

■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** •**Director de Ventas**: José E. Colino •**Directora de Ventas**: Mayte Contreras •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín •**Jefe de Publicidad**: Rosa Suárez •**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448

■ **Suscripciones** Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta 28043 Madrid Tel. 914 179 530

■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)

•Depósito Legal: M-25632-2005

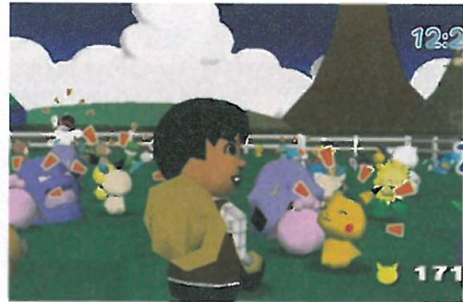
DESCUBRE EL NUEVO JUEGO POKéMON PARA Wii

¡¡Los Pokémon llegan al nuevo canal de Wii!!

Confirmado: «Pokémon Farm» será uno de los primeros juegos que aterrizará en Wii Ware, el nuevo canal de Wii a través del cual podrás descargarte juegos.



El aspecto gráfico de «Pokemon Farm» es muy simple y sigue en la misma línea que los adorables Mii.



Tu función será controlar todos los alocados Pokémon con el mando de Wii... ¡la diversión está asegurada!



También podrás transferir tus Pokémon favoritos de Perla y Diamante para tenerlos en la peculiar granja.



Podrás crear tu Mii para jugar con él: ponle tus ojos, tu pelo, tu boca... ¡incluso puedes personificar tus gestos!

Su aspecto no es ni la mitad de impresionante que Battle Revolution, ni podrás disfrutar de espectaculares combates como en este, pero «Pokémon Farm» te permitirá pasártelo en grande y **mover decenas de Pokémon** a la vez. En el juego tendrás que ponerte en la piel del encargado de una divertida y peculiar granja. En este curioso lugar, serás el responsable de un montón de monstruos virtuales y conocidos Pokémon que lucirán un aspecto similar al de los muñecos de peluche.

¡A cuidar Pokémon!

Podrás ver a Magikarp, Pikachu o Plusle, entre alocados animales que intentarás "controlar" con el nunchako. Tu misión será darles a estas pequeñas criaturas todo tipo de cuidados: mimarlos, alimentarlos... Además, podrás **crear tu propio Mii** y utilízarlo como "prota" del juego. Y lo mejor de Pokémon Farm es que te dará la opción de pasarte, a través del sistema Wi-Fi, tus Pokémon favoritos de Perla y Diamante desde DS. La única forma de conseguir el juego será descargándolo a través de Wii Ware, el nuevo canal de Wii disponible el próximo año.

¡¡DESCÁRGATE JUEGOS EN WII!!

EL CANAL WiiWARE

WiiWare es un nuevo canal de la consola que te permitirá comprar y obtener descargas de juegos a cambio de puntos Wii. Está previsto que el canal se lancé en Japón en 2008 y dará la oportunidad de disfrutar de un montón de juegos, como «Pokemon Farm», que solo podrás conseguir de esta forma.



La parrilla de canales de Wii se irá actualizando con novedades.



En el Canal Tienda puedes descargarte juegos de internet.



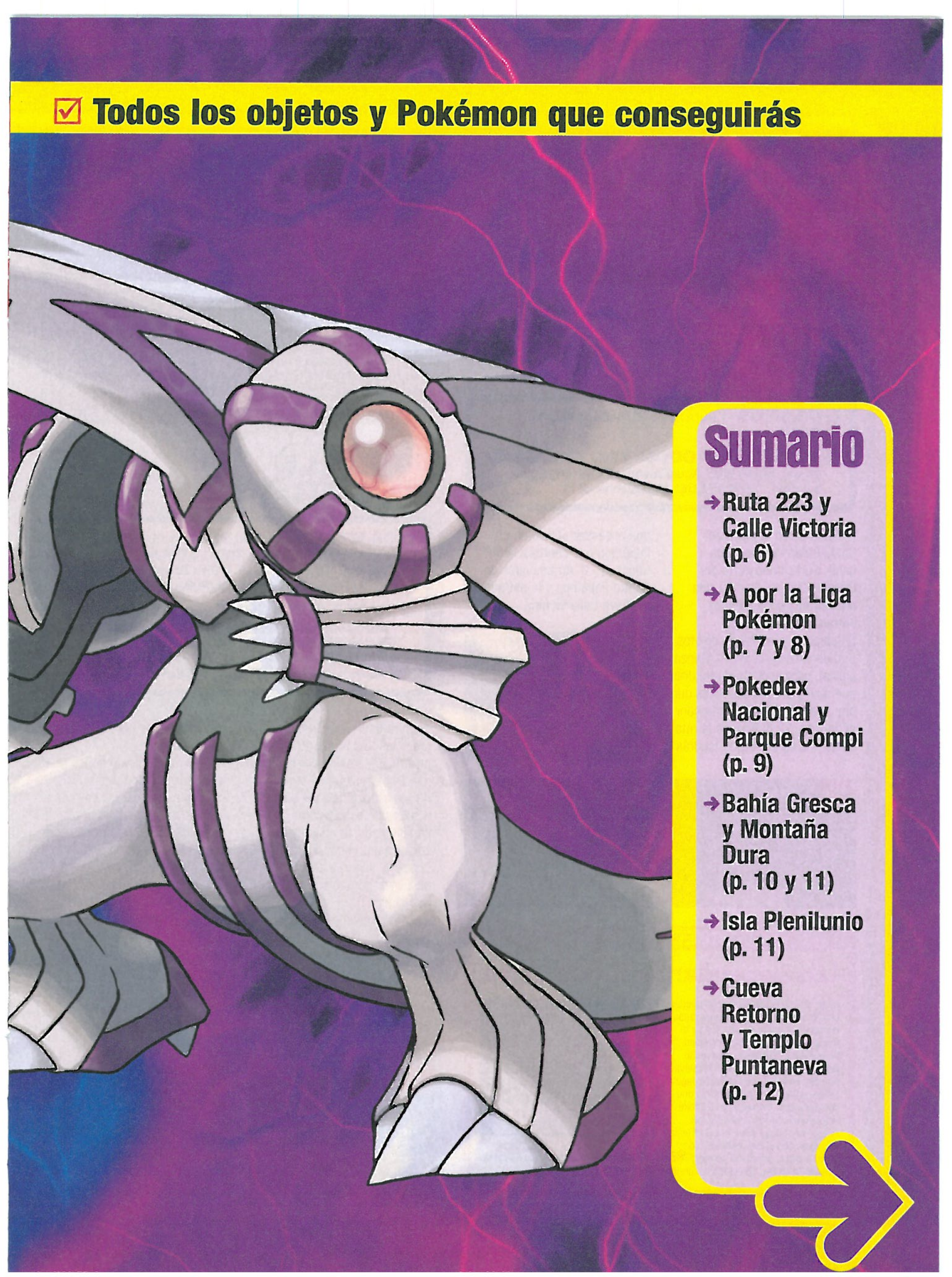
☑ Paso a paso, descubre el mundo de Sinnoh



Guía de recorrido

POKéMON PERLA & DIAMANTE

En esta entrega llegamos al final de la guía de recorrido. Contaremos cómo ganar la Liga Pokémon y cómo hacernos con la Pokédex Nacional, visitaremos el Parque Compi y nos iremos a la búsqueda de legendarios en Montaña Dura, Isla Plenilunio, Cueva Retorno y en Templo Puntaneva.



☑ Todos los objetos y Pokémon que conseguirás

Sumario

- Ruta 223 y Calle Victoria (p. 6)
- A por la Liga Pokémon (p. 7 y 8)
- Pokedex Nacional y Parque Compi (p. 9)
- Bahía Gresca y Montaña Dura (p. 10 y 11)
- Isla Plenilunio (p. 11)
- Cueva Retorno y Templo Puntaneva (p. 12)

¡RUMBO A LA LIGA POKéMON!

1 RUTA 223

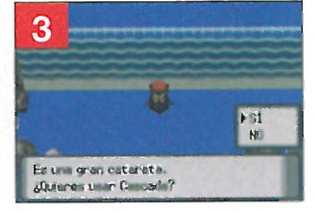
OBJETOS: • Ruta 223: **MO18** (Danza Lluvia), **PERLA**

¡HAZTE CON TODOS!: • Ruta 223: **MAGIKARP** (Agua), **MANTYKE** (Agua/Vuelo), **PELIPPER** (Agua/ Volador), **TENTACRUEL** (Agua/Veneno)

Estamos en la playa de Ciudad Marina y nos toca hacer Surf rumbo norte por la Ruta 223 [1]. En esta ruta encontrarás unos cuantos entrenadores muy bien preparados y un par de objetos. Uno de ellos es la MT18 (Danza Lluvia), para encontrarla tendrás que navegar entre las rocas que hay antes del tercer entrenador de la ruta [2]. Al final de la ruta verás una cascada que tendrás que ascender utilizando un Pokémon que conozca la MO Cascada [3]. Arriba, verás un Centro Pokémon y la entrada a la cueva Calle Victoria.


2

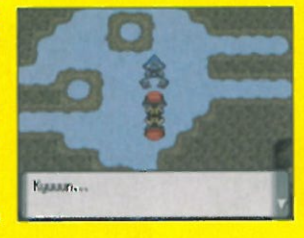

1



3

DATE UN GARBEO

Los Legendarios de los lagos



Antes de ir a la Liga Pokémon puedes buscar a los legendarios de los lagos e incorporar a alguno de ellos en tu equipo para hacerlo más poderoso. Ve a Pueblo Hojaverde, acércate al Lago Veraz y haz Surf hasta la cueva que hay en el mismo centro del lago. Dentro verás a Mesprit y sabrás que con la función marcamapa del Poké-Reloj podrás buscarle por Sinnoh. Luego, ve al Lago Valor, haz Surf (esta vez verás que el lago está lleno de agua) hasta la cueva del centro y hazte con Azelf. Si vas hasta el Lago Agudeza y haces lo mismo, te podrás hacer con el escurridizo Uxie. Todo tuyo.


1

2 CALLE VICTORIA

OBJETOS: • Calle Victoria: **MT41** (Tormento), **CURA TOTAL, RESTAU. TODO, ÉTER MÁX., CARAMELORARO, MT59,** (Pulso Dragón), **GARRAFIÑADA, ZINC, MT79** (Pulso Umbrío).

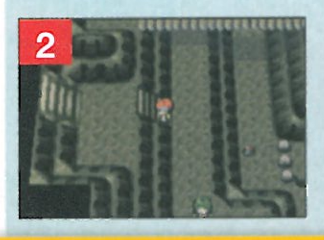
¡HAZTE CON TODOS!: • Calle Victoria: **FLOATZEL** (Agua), **GOLBAT** (Veneno/Volador), **GRAVELER** (Roca/Tierra), **KADABRA** (Psíquico), **GRAVELER** (Roca/Tierra), **MEDICHAM** (Lucha/ Psíquico), **ONIX** (Roca/Tierra), **STEELIX** (Acero/Tierra).

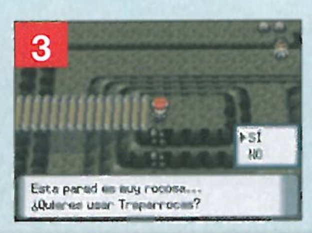
Entra en la Calle Victoria, cruza las tres primeras pasarelas y tras cruzar la última usa Treparrocas para bajar [1]. Ahora, avanza hacia el oeste y sube por las escaleras. A continuación, te encontrarás con una entrenadora y tras vencerla, llegarás a unas escaleras por las que tendrás que subir [2].

En el siguiente nivel pon rumbo sur y ábrete camino partiendo y moviendo rocas. Al final, te encontrarás con un anciano. Tendrás que enfrentarte a él y cuando le venzas, podrás llegar hasta unas escaleras por las que debes bajar.

En este momento debes encontrarte en otra zona del piso en el que está la entrada a la Calle Victoria. Ahora, cruza la pasarela y usa Treparrocas para bajar [3]. Avanza por el único camino posible, lucha contra otro entrenador y baja por las siguientes escaleras.

En el piso en el que estás usa Surf, avanza rumbo norte por la parte derecha y lucha contra otro entrenador. A continuación, vuelve a hacer Surf en la piscina de al lado, avanza rumbo norte y sube por


2

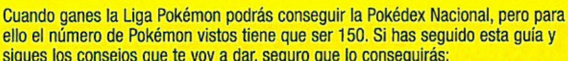


3

¡A POR LA LIGA POKéMON!







LOS CONSEJOS DE SERBAL

Claves para conseguir la Pokédex Nacional

Cuando ganes la Liga Pokémon podrás conseguir la Pokédex Nacional, pero para ello el número de Pokémon vistos tiene que ser 150. Si has seguido esta guía y sigues los consejos que te voy a dar, seguro que lo conseguirás:

Lucha contra todos los entrenadores de la Ruta 223 y de la Calle Victoria. Ve a los tres lagos e intenta hacerte con los legendarios. Si lo haces, en tu Pokédex aparecerán las entradas correspondientes a Uxie, Mespirit y Azelf.

Ve a Pueblo Caelestis, entra en una casa que hay al norte, justo encima de la cueva, y habla con la anciana. Te enseñará un libro con una imagen de Dialga o Palkia (dependerá de tu edición), con lo que la entrada del legendario que te falta quedará registrada en tu Pokédex.



Ve al piso inferior de Puerta Pirita y usa Surf para encontrar a un entrenador que tiene a Riolu. Otra forma de añadir la entrada de Riolu es hacer que eclosione el HUEVO que conseguiste en Isla Hierro.

Si sigues estos consejos al pie de la letra, los únicos Pokémon que deberían faltarle a tu Pokédex los verás cuando luches contra el Alto Mando y contra el Campeón de la Liga Pokémon.

la cascada [4]. Luego, avanza rumbo oeste por el único camino posible y sube por las siguientes escaleras [5].

Ahora estás en otra zona del piso en el que está la entrada a Calle Victoria. Avanza hacia la izquierda, lucha contra el anciano, luego avanza hacia el sur y a continuación gira a la derecha. Después, usa Treparrocas para subir [6], lucha contra otro entrenador y cuando le derrotes, continúa rumbo norte y acabarás encontrando la salida [7].









Cuando salgas de la Calle Victoria te encontrarás con una catarata por la que debes ascender [1]. Una vez arriba, te encontrarás con el edificio en el que se disputa la Liga Pokémon [2]. Entra, sana a tu equipo y ve al mostrador de la derecha para comprar algunos objetos que te ayuden a recuperar a tu equipo de las duras batallas que te esperan.

Cuando intentes entrar a disputar la Liga Pokémon, aparecerá tu colega de Hojaverde para retarte a un último combate [3]. Cuando le venzas, entra y demuestra ▸▸

LOS CONSEJOS DE SERBAL



Gana la Liga Pokémon

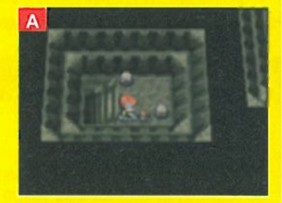
Voy a darte algunos consejos para que enfrentarte al reto de la Liga Pokémon te resulte más sencillo:

-Procura que en tu equipo haya al menos tres Pokémon de tipos distintos con un nivel superior a 50.

-Incorpora en tu equipo a Dialga o a Palkia, pero no olvides que los Pokémon salvajes cuanto más nivel tienen, peor son sus características. Por eso, te aconsejo que vayas al Centro Comercial de Ciudad Rocavelo y compres alimentos (Proteína, Calcio, etc.) para mejorar todas las características de Dialga o de Palkia.

-Si no tienes un buen Pokémon de tipo Psíquico, incorpora a alguno de los legendarios de lo lagos.

-Ve a la Cueva Extavío (está en la Ruta 206) y hazte con la MT26 o Terremoto. Para conseguirla tienes que encontrar la entrada secreta a esta cueva. Para hacerlo, colócate delante de la entrada que ya conoces, desde ahí avanza un paso a la derecha, ocho hacia abajo, doce a la izquierda y cinco hacia arriba. Cuando te hagas con la MT Terremoto [A], enséñasela a un Pokémon que esté por encima del nivel 50.



-Ve al piso de abajo Puerta Pirita (no olvides la Bici) y busca la MT31 Demolición. Otro ataque poderoso que te vendrá bien es la MT24 o Rayo. La encontrarás haciendo Surf detrás del edificio del Valle Eólico [B].



-Haz que uno de tus Pokémon aprenda el combo Tóxico-Protección. La MT06 o Tóxico está en la Ruta 212 y la MT17 o Protección en el Centro Comercial de Ciudad Rocavelo. Usa Tóxico y después Protección, así evitarás los ataques del rival mientras ves como se envenena (recuerda que Protección a veces falla).

-Para finalizar, compra unas cuantas unidades de Revivir, Restau. Todo, Cura Total, Hiperpoción y Máx. Poción.



que eres el mejor entrenador de todo Sinnoh. Para ello, tendrás que derrotar a los cuatro entrenadores del Alto Mando y a la Campeona [4], pero no va ser tarea fácil, así que antes de combatir te aconsejamos te fijes en los equipos a los que te vas a enfrentar. Cuando te proclames Campeón, podrás entrar al Hall de la Fama acompañado por Serbal y Cintia y registrar para la posteridad tu nombre y el de tus Pokémon [5]. A continuación, verás los Créditos, pero no pienses que todo ha terminado porque todavía quedan más aventuras.

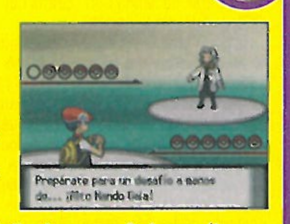


ALTO MANDO
Alecrán



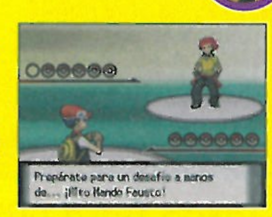
El primer entrenador del Alto Mando se llama Alecrán y es un gran amante de los Pokémon de tipo Bicho. Su equipo está formado por un Dustox (Bicho/Veneno) y un Beautifly (Bicho/Volador) de nivel 53, un Heracross (Bicho/Volador) y un Vespiquen (Bicho/Volador) de nivel 54 y un Drapion (Veneno/Siniestro) de nivel 57. Contra Dustox, Beautifly, Heracroos y Vespiquen usa ataques de tipo Fuego o Volador. Sin embargo, para debilitar a Drapion lo mejor es que uses un buen ataque de tipo Tierra. Sigue nuestros consejos y Alecrán caerá rápido.

ALTO MANDO
Gaia



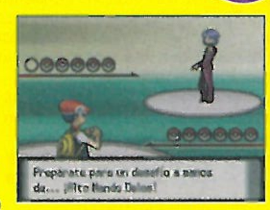
La verdadera especialidad de Gaia son los Pokémon de tipo Tierra. Su equipo lo forman un Quagsire (Agua/Tierra) y un Whiscash (Agua/Tierra) de nivel 55, un Sudowoodo (Roca) y un Golem (Roca/Tierra) de nivel 56 y un Hippowdon (Tierra) de nivel 59. Este combate te resultará muy fácil si en tu equipo hay un Pokémon que conozca un buen ataque de tipo Planta (por ejemplo Rayo Solar). También te vendrá bien un buen ataque de tipo Agua como Surf, pero sólo contra Sudowoodo, Golem y Hippowdon. Toma nota, entrenador.

ALTO MANDO
Fausto



A Fausto le molan los Pokémon de tipo Fuego, pero su equipo tiene más tipos de Pokémon. En este combate te las verás con un Lopuny (Normal) y un Steelix (Acero/Tierra) de nivel 57, un Rapidash (Fuego) y un Drifblim (Fantasma/Volador) de nivel 58 y un Infernape (Fuego/Lucha) de nivel 61. Una buena estrategia para derrotar a Delos es utilizar el ataque Terremoto. Sin embargo, contra Drifblim olvídate de utilizar este ataque Terremoto y en su lugar dale caña a los ataques de tipo Eléctrico, Hielo, Roca, Fantasma o Siniestro.

ALTO MANDO
Delos



Delos es un gran especialista en Pokémon de tipo Psíquico. Su equipo lo forman un Mr. Mime (Psíquico) y un Girafarig (Normal/Psíquico) de nivel 59, un Alakazam (Psíquico) y un Medicham (Lucha/Psíquico) de nivel 60 y un Bronzong (Acero/Psíquico) de nivel 63. A Mr. Mime, Girafarig y Alakazam les harás polvo si utilizas ataques de tipo Bicho, Fantasma o Siniestro. Contra Medicham lo que mejor funciona son los ataques de tipo Volador o Fantasma. Para debilitar a Bronzong usa tu mejor ataque de tipo Fuego.

5

Es el momento de grabar tu nombre
y el de tus Pokémon.

CAMPEÓN
Cintia



Cintia tiene un equipo con un Gastrodon (Agua/Tierra) y un Roserade (Planta/Veneno) de nivel 60, un Spiritomb (Fantasma/Siniestro) de nivel 61, un Lucario (Acero/Lucha) y un Milotic (Agua) de nivel 63 y un Garchomp (Dragón/Tierra) de nivel 66. Spiritomb no tiene debilidades, por lo que tendrás que tumbarle con un ataque poderoso que no sea de tipo Normal o Psíquico. Contra Gastrodon y Milotic usa ataques de tipo Planta, contra Roserade y Lucario de tipo Fuego y contra Garchomp de tipo Dragón o Hielo.

LA POKéDEX NACIONAL

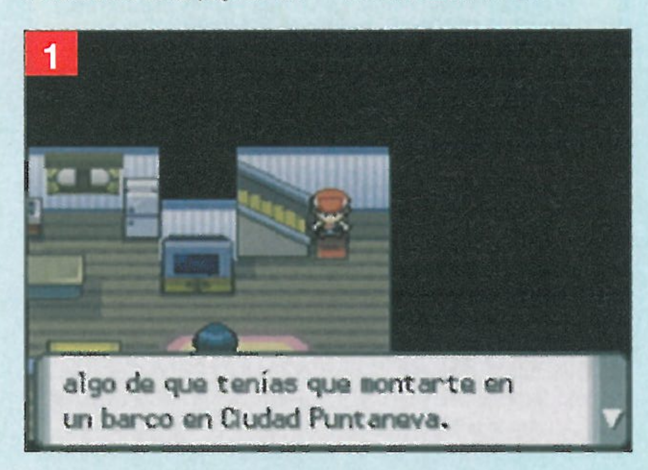
OBJETOS: • Pueblo Arena: **POKéDEX NACIONAL, POKéRADAR**

Tras ganar la Liga Pokémon, volverás a empezar en tu habitación de Pueblo Hojaverde. A continuación, baja por las escaleras y habla con mamá [1]. Te dirá que tu amigo ha venido a buscarte y que te espera en algún lugar al que llegarás montando en un barco en Ciudad Puntaneva. De momento olvídalo y ve volando a Pueblo Arena.

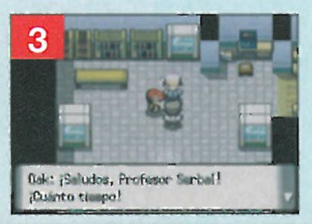
Una vez en Pueblo Arena dirígete al laboratorio de Serbal, pero antes de entrar habla con Maya (o León) [2]. Si no has visto a todos los Pokémon de Sinnoh, sigue los consejos que te da Oak en estas páginas. En caso de tu Pokédex marque que has visto a 150 Pokémon, entra al laboratorio y habla con Serbal.

Cuando Serbal vea que has registrado a los 150 Pokémon de Sinnoh, hará una aparición estelar nuestro querido Profesor Oak [3]. A continuación, actualizará tu Pokédex al Modo Nacional y averiguarás que Oak está en Sinnoh para ver el Parque Combi (está al final de la Ruta 221).

Al marcharse Oak, Serbal te entregará el Pokéradar. Este aparato te enseña las áreas de hierba en las que puede haber un Pokémon al acecho.



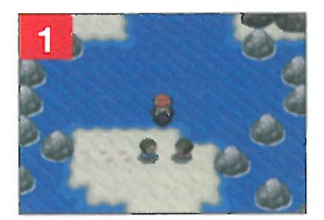




PARQUE COMPI

OBJETOS: • Ruta 219: **ÉTER, TABLA LINFA.** • Ruta 220: **CARBURANTE,** • Ruta 221: **PROTEÍNA, MIEL, INCIE. PURO, BAYA ZANAMA, BAYA MELOC, BAYA ANGO, BAYA MELUCE, CINT. NEGRO, MT81** (Tijera X), **CONT. ENTRENADORES** (función Poké-reloj)

¡HAZTE CON TODOS!: • Ruta 219: **CLAMPERL** (Agua), **FINNEON** (Agua), **LUMINEON** (Agua), **PELIPPER** (Agua/Volador), **TENTACOOL** (Agua/Veneno), **WINGULL** (Agua/Volador) • Ruta 220: **CHINCHOU** (Eléctrico/Agua), **FINNEON** (Agua), **LANTURN** (Eléctrico/Agua), **LUMINEON** (Agua), **PELIPPER** (Agua/Volador), **TENTACOOL** (Agua/Veneno), **WINGULL** (Agua/Volador). • Ruta 221: **CLAMPERL** (Agua), **FINNEON** (Agua), **FLOATZEL** (Agua), **GASTRODON** (Agua/Tierra), **LUMINEON** (Agua), **NIDORINA** (Veneno, usando el Poké-radar), **NIDORINO** (Veneno, usando el Poké-radar), **PELIPPER** (Agua/Veneno), **ROSELIA, SHELLOS, SUDOWOODO** (Roca, sólo en Perla), **WINGULL** (Agua/Volador).



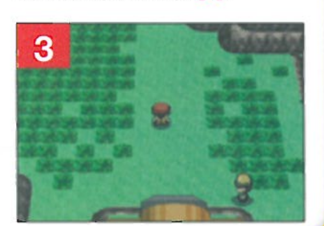


Sal de Pueblo Arena por el sur y haz Surf en la Ruta 219 [1]. Surfea por el único camino posible y atravesarás las rutas 219 y 220. Poco después de entrar en la Ruta 221 llegarás a tierra firme y si sigues avanzando rumbo este, acabarás en la entrada del Parque Compi.

Dentro del Parque Compi te volverás a encontrar con Oak. Te explicará que a este lugar se pueden traer Pokémon de la región de Kanto y de Hoenn [2] y te hará entrega de Cont. Entrenadores, una nueva función para tu Poké-reloj. A continuación, Oak se marchará a Ciudad Vetusta para seguir sus estudios.

Habla con el señor del mostrador y entérate de las reglas del Parque Compi. Así, sabrás que para participar en el Espectáculo de Captura tendrás que insertar un cartucho de Pokémon Rubí, Zafiro, Esmeralda, Rojo Fuego o Verde Hoja en la ranura para cartuchos.

Luego, al encender la consola verás que debajo de la opción Partida Nueva hay una nueva opción para Transferir. Elige los seis Pokémon que te interesen transferir y entra a capturarlos en el Parque Compi [3].



BAHÍA GRESCA: ZONA COMBATE

OBJETOS: • Zona de Combate: **BAYA GRANA** (dos), **BAYA MELUCE** (cuatro), **TARJETA DE PUNTOS, COLMILAGUDO, SUPERCAÑA.**





Tras tu experiencia en el Parque Compi recuerda que tu colega de Hojaverde te pidió que te montaras en un barco de Ciudad Puntaneva. Vuela hasta allí, ve al puerto que hay al sur y monta en el barco que lleva hasta la Bahía Gresca [1].

Cuando llegues, estarás en la Zona de Combate. Justo al llegar, te encontrarás con tu colega y con un entrenador que te hablará de un misterioso tesoro en el interior de un volcán. Después, explora la Zona de Combate y comprobarás que es una pequeña ciudad en la que encontrarás un Centro Pokémon, una tienda y el Parque Batalla [2].

Dentro del Parque Batalla recibirás una Tarjeta de Puntos que te permitirá participar en los combates de la Torre Batalla para ganar Puntos de Batalla. Estos puntos los podrás cambiar por fabulosos premios en el Servicio de Intercambio.

Entra en las instalaciones del Parque Batalla y, justo al lado del edificio en el que está el Servicio de Intercambio, te encontrarás con tu colega de Hojaverde [3].

Un poco más adelante, verás el edificio de la Torre Batalla. Dentro, si usas las Salas de Combate Wi-Fi, podrás luchar contra entrenadores de todo el mundo.

Ahora, te toca ir a la Ruta 225. Pero, antes de salir de la Zona Combate, tendrás que hablar con el pescador que está junto al edificio de acceso a la ruta y podrás obtener una Supercaña [4].





MONTAÑA DURA: HAZTE CON HEATRAN

OBJETOS: • Ruta 225: **CARAMELORARO, ULTRABALL, MÁS PS, REVIVIR, AGUA FRESCA, INCIE. SUAVE, DISCOXTRAÑO, BAYA TAMATE** (dos), **BAYA ALGAZA** (dos), **PIEDRA ALBA**. • Zona Sobrevivir: **MT42** (Imagen). • Ruta 226: **CARBURANTE, COLA PLÚMBEA, BAYA ISPERO** (dos), **BAYA GRANA** (dos), **MT53** (Energibola). • Ruta 227: **CARBÓN , ZINC.** • Montaña Dura: **VIDASFERA, ÉTER, ANTIQUEMAR, CUERDA HUIDA, RESTAU. TODO, ULTRABALL**

¡HAZTE CON TODOS!: • Ruta 225: **FEAROW** (Normal/Volador), **GOLDUCK** (Agua), **MACHOKE** (Lucha), **MANKEY** (Lucha), **POLIWAG** (Agua, usa la Supercaña), **POLIWHIRL** (Agua, usa la Supercaña), **PRIMEAPE** (Lucha), **ROSELIA** (Planta/Veneno), **RATTATA** (Normal), **RATICATE** (Normal), **SPEAROW** (Normal/Volador). • Ruta 226: **FEAROW** (Normal/Volador), **GOLDUCK** (Agua), **MACHOKE** (Lucha), **MANKEY** (Lucha), **PRIMEAPE** (Lucha), **RATTATA** (Normal), **RATICATE** (Normal), **SPEAROW** (Normal/Volador), **TENTACRUEL** (Agua/Veneno). • Ruta 227: **BANNETTE** (Fantasma), **BARBOACH** (Tierra/Agua), **CAMERUPT** (Fuego/Tierra), **FEAROW** (Normal/Volador), **GOLBAT** (Veneno/Volador), **GRAVELER** (Roca/Tierra), **NUMEL** (Fuego/Tierra), **POLIWAG** (Agua), **POLIWHIRL** (Agua), **RHYDON** (Roca/Tierra), **RHYHORN** (Roca/Tierra), **SKARMORY** (Acero/Volador), **TORKOAL** (Fuego), **WHISCASH** (Tierra/Agua), **WEEZING** (Veneno). • Montaña Dura: **BANNETTE** (Fantasma), **CAMERUPT** (Fuego/Tierra), **FEAROW** (Normal/Volador), **HEATRAN** (Fuego/Acero), **MACHOKE** (Lucha), **NUMEL** (Fuego/Tierra), **RHYDON** (Roca/Tierra), **RHYHORN** (Roca/Tierra), **SKARMORY** (Acero/Volador), **TORKOAL** (Fuego), **WEEZING** (Veneno).

En la Ruta 225 encontrarás algunos objetos, varios entrenadores y nuevos Pokémon que se añadirán a tu Pokédex Nacional. Camina por el único camino posible y no olvides entrar en la casa que hay por esta ruta y obtendrás un poco de Agua Fresca.

Al final de la Ruta 225 verás la Zona Sobrevivir [1]. Aquí encontrarás un par de casas, un Centro Pokémon y una tienda. En la casa que hay más al sur te darán la MT42.

Cuando termines la visita sal por este y entra en la Ruta 226.

Para explorar y avanzar por la Ruta 226 tendrás que usar Treparrocas. Si avanzas por el único camino posible, acabarás llegando a una zona de agua. Surfea hacia el este y fíjate en la casa que hay en una pequeña isla. Si pasas, un curioso señor hará algo con tu Pokédex.

Al final de la Ruta 226 verás un cartel que indica que la Ruta 227 está al norte y la 228



al oeste. Ve al norte, entra en la Ruta 227, usa la Bici para superar obstáculos y avanza por el único camino posible. Junto a una casa verás a tu colega. Habla con él y cuando se vaya, entra en la casa y sana a tu equipo.

Al final de la Ruta 227 verás la entrada a Montaña Dura. Entra y usa Fuerza para empujar la primera roca que veas escaleras abajo. Una vez abajo, gira a la derecha, mueva más rocas y ponte a subir escaleras hasta que veas la entrada a otra sala. Junto a la entrada verás de nuevo a tu colega. Esta vez anda triste porque un tal Bulgur le ha machacado.

Al entrar en la siguiente sala Bulgur se unirá a ti. El objetivo de Bulgur es encontrar la Piedra Magma, un tesoro que está en una sala cuya entrada está al norte en la zona central. Una vez dentro, Bulgur se hará con la Piedra Magma y se pirará a la Zona Sobrevivir.

A continuación, sal de Montaña Dura y vuela a la Zona Sobrevivir. De vuelta en la Zona Sobrevivir, entra en la casa que está a la izquierda del Centro Pokémon y habla con Bulgur. Como su abuelo le ha dicho que devuelva la Piedra Magma, volverá a Montaña Dura y lo hará. Ve tú también y en la sala en la estaba la Piedra Magma verás a un formidable legendario. Se llama Heatran, su tipo es Fuego-Acero y lo encontrarás en el nivel 70.

Antes de ir a cualquier otro lado te aconsejamos que termines de explorar la zona. Vuelve al final de la Ruta 226 y entra en la Ruta 228. En esta ruta, aparte de una tormenta de arena y entrenadores, encontrarás una casa en la que un anciano enseña movimientos muy poderosos a ciertos Pokémon (por ejemplo, si llevas a Infernape, le enseñará Anillo Ígneo).

Tras la Ruta 228, entrarás en la Ruta 229. Si continúas, un poco más al sur, llegarás a la Zona de Descanso. En este lugar te aconsejamos que eches un vistazo al edificio en el que está la sede del Sindicato de las Cintas.

Si regresas a la Ruta 229 y haces Surf en el agua que hay cerca del final de la ruta, podrás entrar en la Ruta 230. Primero, Surfea por la ruta rumbo este. No te olvides de echar un vistazo en la isla que encontrarás hacia mitad de la misma [2]. Una vez hecho esto, regresa a la Zona Combate.

ISLA PLENILUNIO: CRESSELIA Y LA PLUMA LUNAR

OBJETOS: • Isla Plenilunio: **PLUMA LUNAR**

Vuela a Ciudad Canal y dirígete a la casa que hay junto al barco que hay en el puerto. Dentro verás a un niño que está en la cama. Habla con él, luego con su madre y te darás cuenta de que ha caído en una pesadilla sin fin.

Después, sal de la casa, dirígete al barco y habla con el marinero [1]. Este marinero es el papá del chico y te dirá que necesita la Pluma Lunar para despertar a su hijo. Para encontrarla tendrás que aceptar que te lleve a la Isla Plenilunio.

Una vez en la isla, avanza por el único camino posible que veas y te acabarás encontrando con un legendario llamado Cresselia [2] (es un Pokémon tipo Psíquico y lo encontrarás en el nivel 50). Cuando intentes capturarlo, saldrá volando.

Si más adelante quieres buscarlo, tendrás que usar la función marcamapa del Poké-reloj).

A continuación, en el lugar en el que estaba Cresselia verás una Poké Ball que contiene la Pluma Lunar. Vuelve al barco para regresar a Ciudad Canal.

En cuanto llegues a Ciudad Canal ve a hablar con el niño que está en cama. Inmediatamente verás que la Pluma Lunar empieza a hacer su efecto y al poco tiempo, el niño se acabará despertando.





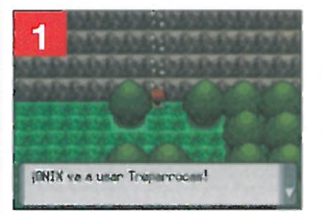
CUEVA RETORNO: HAZTE CON GIRATINA

¡HAZTE CON TODOS!: • Cueva Retorno: **BRONZONG** (Acero/Psíquico), **BRONZOR** (Acero/Psíquico), **GIRATINA** (Fantasma-Dragón), **GOLBAT** (Veneno/Volador)

Vuela a Ciudad Rocavelo y a continuación sal de la ciudad por la ruta 214. Avanza por la parte derecha de la ruta y verás que puedes acceder a una zona llamada Vía Manantial. Avanza por el único camino posible y llegarás a otra zona llamada Fuente Despedida. Sigue por el único camino posible y al final usa Treparrocas [1].

En este momento debes estar en lo alto de una montaña en cuyo centro hay una laguna. Camina hacia el norte y verás otro lugar en el que puedes usar Treparrocas para ir hasta la Cueva Retorno [2].

Dentro de la Cueva Retorno hay niebla, así que si quieres ver el camino, tendrás que usar Despejar. Nada más entrar, verás una misteriosa inscripción que te dará una pista para encontrar al legendario Giratina. Después, tienes que buscar tres salas con una columna en el centro y leer las indicaciones [3]. Tras encontrar las tercera columna, la siguiente sala en la que entres puede que tenga a Giratina. Este legendario es de tipo Fantasma-Dragón y está en el nivel 70.







TEMPLO PUNTANEVA: HAZTE CON REGIGIGAS

OBJETOS: • Templo Puntaneva: **CALCIO, ANTIDERRETIR.**

¡HAZTE CON TODOS!: • Templo Puntaneva: **GOLBAT** (Veneno/Volador), **GRAVELER** (Roca/Tierra), **SNEASEL** (Hielo/Siniestro), **STEELIX** (Acero/Tierra), **REGIGIGAS** (Normal)





Vuela a Ciudad Puntaneva. Una vez estés allí, avanza hacia el norte e intenta entrar en el Templo Puntaneva. Al principio no te dejarán entrar, pero de repente aparecerá Inverna y te permitirán pasar [1].

Nada más entrar, verás una sala con unas escaleras. Baja y haz lo mismo en las dos siguientes salas. Cuando llegues a la cuarta sala verás un montón de baldosas por las que te tienes que desplazar. Para llegar hasta las escaleras tendrás que pegarte a la pared izquierda y desplazarte hasta la primera piedra. A continuación, muévete a la derecha, arriba, izquierda y abajo. En este momento estarás en una baldosa sin hielo. Ahora, ve a la izquierda, arriba, derecha y arriba. Ya puedes bajar a la siguiente sala.

La siguiente sala es muy fácil de atravesar, pero cuando bajes las escaleras volverás a encontrarte en otra sala con un suelo de baldosas de hielo. Colócate en la baldosa central del grupo de tres que hay junto a las escaleras [2] y acabarás en una baldosa sin hielo. Desde aquí, los movimientos son abajo, derecha, arriba (estás en otra baldosa sin hielo), izquierda, abajo, derecha y arriba. Ahora estás ante Regigigas, pero si no llevas contigo a los tres Regis [3], entonces no podrás capturarlo. El legendario Regigigas pertenece al tipo Normal y lo encontrarás en el nivel 70.

Para finalizar, te recordamos que en Perla y Diamante quedan más legendarios, pero para poder capturarlos tendrás que estar muy pendiente de los eventos que organice Nintendo, ya que es la única forma de conseguirlos. ¡Hazte con todos, entrenador!, ¡que no se diga!



EL PROFESOR OAK TE RESPONDE



Vivimos unos momentos de novedades Pokémon inigualables: ya estamos disfrutando de las ediciones de Perla y Diamante, Battle Revolution está a las puertas de Wii, se ha anunciado que la segunda parte de Mundo Misterioso llegará a nuestro país muy pronto... Las buenas noticias nos inundan, ¡y vuestras preguntas aumentan! Tranquilos, pokémaniacos las resolveremos todas...

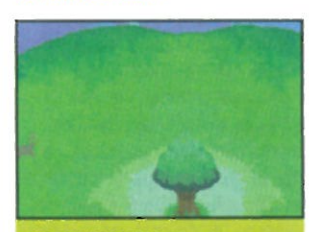
BUSCANDO A GIBLE DESESPERADAMENTE

Hola soy Pablo y soy un seguidor de vuestra revista. Esta es la primera vez que escribo.

1.-En Mundo Misterioso me he pasado el Valle Escarpado y no me ha salido ni Bosque Pureza ni Torre Regocijo. ¿Qué puedo hacer? Estoy desesperado.

Para que te aparezcan estas dos misiones deberás haber conseguido primero la Zona de Recreo Pradera Celeste, no sólo haber pasado el valle Escarpado es suficiente. Puedes conseguirla como recompensa al completar una misión especial que aparece en el tablón de anuncios.

2.-En la nueva edición Diamante, ¿hay algún sitio especial donde encontrar a Gible?



TORRE REGOCIJO. Si quieres jugar en Mundo Misterioso a la Torre Regocijo tendrás que conseguir primero la Zona de Recreo Pradera Celeste.

Puedes encontrarlo en la Cueva Extravio o evolucionando a Gabite en el nivel 24.

Pablo Sacristán Martín
E-mail.

NIVEL PARA COMPLETAR LA LIGA POKéMON

Hola profesor, me llamo Jaime, tengo 17 años y soy de Mallorca. Tengo todas las ediciones de Pokémon y tengo unas cuantas dudas. Antes de nada decirle que leo la revista desde el número 20. Vamos con las dudas:

1.- ¿Qué Pokémon de tipo Agua me recomienda para la liga?, estoy entre Floatzel y Gyarados.

Pues como siempre depende del nivel de cada uno y de qué ataques tengan, pero en igualdad de condiciones yo elegiría a Gyarados.

2.- ¿Qué ataques aprenden Floatzel y Gyarados y a que niveles los aprenden?

Floatzel aprende los siguientes ataques: en el nivel 1 puede tener Colm. Hielo, Bomba Sónica, Gruñido, Hidrochorro y At. Rápido, en el nivel 3 At. Rápido, en el 6 Pistola Agua, en el 10 Persecución, en el 15 Rapidez, en el 21 Acua Jet, en el 26 Triturar, en el 29 Agilidad, en el 39 Torbellino y por último en el 50 V. Cortante.

Gyarados en cambio aprende en el nivel 1 Golpe, en el 20 Mordisco, en el 23 Furia Dragón, en el 26 Malicioso, en el 29 Ciclón, en el 32 Colm. Hielo, en el 35 Acua Cola, en el 38 Danza Lluvia, en el 41 Hidrobomba, en el 44 Danza Dragón y en el 47 Hiperrayo.

3.- ¿A qué nivel me recomienda que tenga a mi equipo para pasarme la liga sin muchos problemas?

PARA GANAR UNA BATALLA POKéMON NO SOLO ES IMPORTANTE EL NIVEL DE TU EQUIPO, SINO QUE LA VICTORIA DEPENDE DE UN MONTÓN DE FACTORES MÁS

Bufff, vaya pregunta... Depende del equipo con el que cuentes. Veamos el Pokémon de nivel más alto que vas a encontrar es del 66 y lo tiene el líder. Si sólo llegas con un Pokémon bien entrenado, por lo menos deberá tener un nivel 70, si llevas varios Pokémon en forma, bastará con tenerlos sobre el 60. De todas formas, te recuerdo que ganar una batalla en Pokémon no solo depende del nivel, sino que hay un montón de factores más...

4.- Cambiando de juego, en Pokémon Cristal, dentro de las salas en las que hay que hacer los puzles para liberar a los Unown, detrás hay una puerta secreta que si las abres pasas a otra sala en la que hay 4 objetos y al final de ésta hay un agujero o algo (ahora mismo no me acuerdo) que te lleva a una sala más grande en la que hay textos escritos con Unown en el suelo. ¿Me podría decir si eso tiene algo que ver con el desarrollo del juego o con alguna cosa del juego?

Pues ahora mismo no sé a que agujero te refieres... veamos, en esta zona puedes acceder a 4 puzles. En cada sala en donde hay uno puedes abrir una puerta para conseguir 4 objetos pero no hay nada más. Te recuerdo los puzles con sus misterios por si te falta alguno. Para el de Kabuto debes usar una Cuerda Huida. Donde está el puzle de Aerodactyl, la Habilidad Destello. En la zona donde está el puzle de Ho-oH, tienes que tener

a Ho-oh en tu equipo y ponerle el primero. Y por último, en la habitación donde encuentras el puzle de Omanyte tendrás que usar una Piedra Agua. Si no te refieres a alguno de estos puzles no hay nada más que puedas encontrar allí.

5.- Si sacaran otra edición de Pokémon de la región de Sinnoh, ¿qué nombre le pondría? Si de mi dependiera le pondría Pokémon Amatista, porque desde la edición Rubí a todas las que han salido después les han puesto nombres de piedras preciosas.
Podría ser una buena elección Jaime. Yo la verdad, es que prefiero esperar a ver que juegos nos traen de Japón y después dominarlos... no depende de mi, ni hacerlos, ni ponerles nombres... Pero repito, me parece una buena elección.

Jaime Javier Rabadán Hernández
Email.

PALKIA JAPONÉS

Tengo una pregunta sobre Pokémon Diamante:

1.- Conseguí un Palkia via GTS pero viene de Japón y el nombre está en japonés, he probado ir al inspector de motes y dice que es perfecto, como puedo hacer que se llame Palkia?
Es que a los Pokémon de otros entrenadores no podrás cambiarles de nombre, sólo a los tuyos.

Marc Camats
Email

PREGUNTAS VARIAS

Hola profesor Oak, tengo unas cuantas preguntas para usted. Me encataría que me contestara.

1.- ¿Podremos descargarnos los tickets de Arceus, Shaymin y Darkrai por medio de internet?
Todavía no lo sabemos. Sólo cuando Nintendo prepare los eventos correspondientes sabremos si nos pasarán a estos nuevos Pokémon a través de Wifi o no.

2.- En el Pokémon Oro tengo a Mew y Selebi, ¿podré pasármelos al Rubi y después al Perla?
No, de las ediciones de Game Boy no puedes pasar Pokémon de ningún modo a las de Game Boy Advance.

3.- Un amigo mío dice que se puede conseguir a Jirachi sin un evento especial de Nintendo, ¿si es así, cómo se consigue?
Jirachi podías conseguirlo con el juego Pokémon Channel de Game Cube. Al completar el juego lo conseguías para poder pasarlo a Game Boy Advance.

4.- ¿Podría decirme como consigo a Hipopotas en la edición Pokémon Perla?
Puedes localizarlo en la Mina Ruinamaníaco y en el Túnel Maníaco.

5.- ¿Me podría decir una fecha más concreta para el lanzamiento de Pokémon Battle Revolution?
Tranquilo, se lo vas a poder pedir a los reyes magos, papa Noel o quien sea menester. Estará listo a partir del 7 de diciembre en todas las tiendas de videojuegos.

Quique Perez
E-mail.



POKéMON BATTLE REVOLUTION, lo tendremos en nuestro país dentro de muy poquito.

EVENTOS ESPECIALES

Hola profesor. Me llamo Vicenç Marco y me gustaría hacerle una pregunta sobre Pokémon Perla. Contésteme, por favor.

1.- ¿Qué hay que hacer para conseguir la "carta de Oak", que sirve para tener acceso al Pokémon legendario Shaymin?
Pues no lo sabemos, seguramente en algún evento de Nintendo nos las traspasen a nuestros juegos, pero de momento no se sabe nada... Tendremos que esperar a que Nintendo lo organice y nos lo comunique. Eso suponiendo que se consiga en algún evento, lo mismo se obtiene de otra manera...

2.- ¿Dónde y cuando se realizarán los eventos especiales de Nintendo para la edición Perla?
Cómo ya te he dicho en la anterior pregunta, NO lo sabemos. Supongo que podría ser para el verano que viene en algún evento tipo Moviplaya, pero es muy pronto para saberlo. Los juegos acaban de salir y no hay ninguna notificación oficial al respecto.

Vicenç Marco
E-mail.

POKéMON BATTLE REVOLUTION LLEGARÁ A Wii A PRINCIPIOS DE DICIEMBRE, ESO ES LO QUE HA COMUNICADO NINTENDO ESPAÑA DE MANERA OFICIAL

SEGUIMOS SIN ENCONTRAR EL HUEVO

Hola, me llamo Sergio. Enhorabuena por la revista.

1.- Tengo el Pokémon Ranger, ya he pasado la misión de Manaphy y lo he enviado a Perla, pero no me aparece; ¿qué tengo que hacer para encontrar el huevo?
Veamos, ésta se está convirtiendo en la pregunta de moda, sois muchos los que preguntais... Lo dije el mes pasado y lo vuelvo a repetir para que todos lo consigáis. Después de hacer la transferencia, tienes que entrar en cualquier tienda Pokémon del juego. Allí dentro vas a encontrar un personaje que antes no estaba, habla con él y te entregará el huevo. Recuerda que es necesario que tengas un espacio libre en tu equipo para pasarlo.

Sergio Rodriguez Fuente
E-mail.



EL DESEADO MANAPHY saldrá del huevo traspasado desde Pokémon Ranger pero debes buscarlo en un centro Pokémon.

PREGUNTAS POKéMON

Hola profesor, me llamo Daniel, tengo 12 años soy un gran fan de la revista Nintendo Acción. De hecho la llevo comprando desde que esta revistilla tenía el nº16 en la portada. Tengo unas cuantas dudas de Pokémon. Espero que me las responda muy pronto. Ahí van mis preguntitas:

1.- Me enteré de como se activa el regalo misterioso en Pokémon Perla, lo activé y no sé que utilidad darle hasta el momento: ¿Cómo funciona la opción recibir de un amigo? y sobre la de wi-fi... ¿Sabe cuándo Nintendo pondrá algún objeto para conseguir los tres Pokémon legendarios del final (491, 492 y 493)? Es que sólo me quedan esos tres para completar la Pokédex Nacional (de capturados).
A ver, es que siempre os estáis adelantando a los acontecimientos y al final pasa lo que pasa... Esta función está en el juego para usarla más adelante. Con ella activada podrás hacer llegar los objetos que hayas conseguido en Pokémon Battle Revolution de Wii a las ediciones Diamante y Perla de Nintendo DS. Además, más adelante Nintendo la usará para algún evento especial de los suyos. Pero por el momento, ya te digo que no podrás hacer nada con ella.

2.- He oído que van a salir unos juegos nuevos POKéMON MUNDO MISTERIOSO BATALLÓN DE EXPLORACIÓN TIEMPO/ OSCURIDAD. ¿Es verdad? si fuera cierto, ¿podría decirme el nombre definitivo y algo sobre el lanzamiento de los juegos?
Pues es cierto, saldrán las continuaciones de Pokémon Mundo Misterioso próximamente. En Japón ya están a la venta pero no te puedo decir con seguridad cual será su nombre en español. De momento la traducción no está completa y no son definitivos. Tampoco hay fecha de salida, pero seguramente llegarán el año que viene. Sí te puedo decir que son dos los juegos que salen pero esta vez para Nintendo DS las dos ediciones (y ninguna para Advance como sí ocurrió con el primer título).



MUNDO MISTERIOSO. La segunda parte de este juego Pokémon llegará con muchas novedades el año que viene.

3.- El Pokémon Battle Revolution para Wii ¿cómo se llamará definitivamente aquí en España?, ¿cuándo saldrá? Me ha parecido ver por ahí que el 9 de diciembre de este año.
Esto mismo acabo de contestarlo hace algunas consultas. Nintendo España nos ha pasado la fecha de 7 de diciembre como estreno para su esperado Pokémon de combate en Wii. Así que ya falta muy poco para que disfrutes de lo lindo con él. Por si quieres más información y detalles de cómo será, echa un ojo a la revista Nintendo Acción, porque este mes incluye un explosivo reportaje con todos los datos y pantallas superchulas. Estos chicos siempre funcionan bien.

Daniel Nieto Matamoros
Madrid.

MAGMAR Y ELECTABUZZ

Hola profesor Oak, me llamo Juan Benito soy un gran fan de Pokémon y tengo unas cuantas dudas sobre el Pokémon Diamante que me gustaría que respondiera. Muchas gracias.

1.- Tengo un Ho-oh al nivel 81, me podría decir, ¿a qué nivel aprende Fuego Sagrado?
En el nivel 85, ánimo sólo te quedan 4...

2.- ¿Dónde se consiguen los objetos para evolucionar a Magmar y a Electabuzz y dónde puedo conseguir a esos Pokémon?
A Magmar y Electabuzz puedes transferirlos desde GBA en el Parque Compi, no aparecen en tu edición de manera salvaje. En cuanto a los objetos, el magnetizador (que hace evolucionar a Magmar) puedes encontrarlo al capturar un Magby salvaje. A Magby puedes encontrarlo en la ruta 227 y en el interior de la Montaña Dura, poniendo en la entrada de GBA un cartucho de Pokémon Verde-Hoja. El electrizador es el objeto que hace evolucionar a Electabuzz y puedes conseguirlo si atrapas a un Elekid salvaje. A éste puedes conseguirlo en la ruta 205 y en el Valle Eólico usando la entrada de GBA si tienes insertado el Pokémon el Rojo-Fuego.

3.- ¿Puede decirme si hay alguna evolución nueva de Eeve?
Si, hay dos. Leafeon que aparece al subir de nivel cerca de la roca del Bosque Vetusto y Glaceon si sube de nivel cerca de la roca de la ruta 217
.

Juan Benito Pacheco Rubio
E-mail.

LEGENDARIOS Y MÁS LEGENDARIOS

Hola profesor soy Fernando y necesito que publique estas preguntas.

1.- ¿Me podría decir los legendarios que aparecen en Pokémon Diamante y dónde puedo conseguirlos?
Hola Fernando, la pregunta es sencilla pero la respuesta no lo es tanto. Voy a intentar resumirte la localización de todos, a ver si no se me escapa ninguno...

Empecemos por los más conocidos Dialga y Palkia. Aparecen en la Columna Lanza, en la cima del Monte Corona después de luchar con el jefe del Equipo Galaxia. Recuerda que sólo aparece uno de ellos (en Diamante el primero y en Perla el segundo). El otro debes transferirlo desde otra consola.

Seguimos con Manaphy y Phione: Manaphy se puede conseguir si tienes el juego Pokémon Ranger y completas una misión secreta que hay allí. Después podrías transferir el huevo de Manaphy que consigues a tu juego. A Manaphy puedes criarlo para que aparezca Phione que, curiosamente, no evoluciona.

Cresselia, cuando consigas la Pokédex Nacional tendrás que hablar con el chico enfermo de Ciudad Canal para poder viajar a Isla Plenilunio. Después ve a ver al marinero y él te llevara allí. No vas a tener ningún problema para encontrarlo ya que en la isla no hay nada más, sin embargo, al hablar con él saldrá volando. Su localización vas a encontrarla en la Poké- reloj, así que tendrás que perseguirlo guiándote por él.

Para encontrar a Giratina también debes completar la Pokédex Nacional y después ir a la parte trasera de la Cueva Retorno, así podrás acceder a la ruta 214. Después de pasar esta zona la encontrarás.

Regigigas, se encuentra en el Templo Puntaneva y lo encontrarás dormido. Debes tener a Regirock, Regice y Registeel en tu equipo antes de llegar a él para despertarlo (tendrás que pasarlos desde tus ediciones anteriores de Pokémon usando el Parque Compi).

Para Heatran, de nuevo necesitas tener la Pokédex nacional. En la Montaña Dura, después de haber devuelto la Piedra Magma podrás encontrarlo en la parte de atrás de la montaña.

Vamos con Mesprit, Azelf y Uxie: después de enfrentarte a Dialga o Palkia, estos tres Pokémon legendarios se perderán por Sinnoh. El primero lo encuentras en el lago Veraz. El segundo en el lago Valor y el tercero en el lago agudeza. Los dos últimos puedes capturarlos allí mismo, el primero saldrá volando y tendrás que mirar el mapa de tu Poké-reloj para localizarlo. Aparece aleatoriamente en cualquier lugar de hierba de Sinnoh.

2.- ¿Dónde esta Mew en Rojo Fuego y Verde Hoja?
Mew no aparece de forma salvaje, sólo lo podrás conseguir si te lo pasan de otra consola (ya que alguien puede ter evento organizado por Nintendo).

3.- En Pokémon Esmeralda, ¿cómo se consigue llegar hasta la Isla Espejismo?
Hacia tiempo que no me hacíais esta pregunta que ya he contestado millones de veces... No hay nada especial que se pueda hacer para que aparezca, es cuestión de suerte y no dejar de intentarlo.



LA ISLA ESPEJISMO aparece aleatoriamente, pero tendrás que buscarla si quieres conseguir la rarísima baya que sólo nace allí.

4.- ¿Cómo llego hasta Deoxys en Pokémon Esmeralda?
Sólo aparece en la Isla Origen, para llegar necesitas tener el Ori-Ticket que sólo consigues en un evento.

Fernando Blesa Hernández
Palma de Mallorca.

MOVIPLAYA

Hola Nintendo acción os quiero mucho, tengo vuestra revista desde que me enteré que existía

y me habéis ayudado mucho pero; tengo un problema desde hace mucho y es que mi Pokémon favorito es Mew y también me encanta Celebi pero no puedo asistir a Moviplaya porque mis padres no me deja. No me gusta Moviplaya porque vivo en Rota (Cádiz) y no pasa por aquí.

1.- Pueden decirme a qué dirección puedo enviar mis juegos y como; porque no aparece en la página oficial de Moviplaya. Por favor, contestadme. Os quiero mucho, significáis mucho para mi y si consiguiera a estos Pokémon os lo agradecería eternamente.
Hola, agradezco mucho tus elogios y tu confianza, pero lamentablemente, no puedo ayudarte con lo que me pides. Nosotros no tenemos esos Pokémon para pasarlos, el evento lo organiza Nintendo en las playas y no tiene nada que ver con nosotros. Además, me temo que ellos tampoco tienen ninguna copia de esos cartuchos para poderte pasar a los Pokémon que quieres mandando el cartucho. Lo que te aconsejo es que busques amigos en tu ciudad que puedan pasarte esos Pokémon a cambio de otros tuyos.

Ivan
E-mail.

EL POKé-RELOJ

Hola profesor me llamo Javier tengo 13 años y me encanta el consultorio. Tengo ciertas dudas que me gustaría que me aclarase:

1.- ¿Cómo se consigue a Feebas en Pokémon Diamante? ¿Cómo se evoluciona a Feebas en Pokemón Diamante?
Aparece pescando en el Monte Corona y evoluciona aumentando su belleza con Bayas.

2.- En la ruta 212 hay una mansión, ¿para qué sirve tocar la estatua de 2 a 6 de la noche? ¿Qué hay detrás de las puertas de la derecha y de la izquierda? ¿Cómo se consigue entrar?
Sirve para demostrar que eres más listo que el guardia que la custodiaba. Vamos que no pasa nada por tocarla, ni abrirás ninguna puerta secreta... por lo menos de momento, si Nintendo guarda algún secreto con respecto a esta zona todavía no ha dicho nada.
Esas puertas que comentas no se pueden abrir.

3- Una vez conseguidos todos los Unown ¿qué consigues? En la vieja mansión me aparece un señor volando en el comedor por la noche, ¿qué hago?
Lo único que conseguirás es tener la cueva abierta completamente y al hablar con el niño de los sellos, te dará algunos de regalo. Ya he dicho en alguna ocasión que la Mansión está habitada por fantasmas. No puedes hacer nada, sólo verlo.

4.- ¿Dónde consigo a Spiritomb? ¿Y a Gible?
Para Spiritomb, primero tienes que usar la Piedra Espíritu para desbloquear la torre que hay en la ruta 209. Después debes hablar con 32 personas en el subterráneo. Y por último, regresa a la torre para que aparezca. Gibli es más sencillo aparece en la Cueva Extravio.

5.- ¿Cuántas funciones del Poké-reloj hay? ¿Dónde se consiguen?
Te pongo una tabla con todas, espero que te sirva.

6.- En el sindicato de las cintas, ¿cuántas se necesitan para entrar? ¿Qué hay dentro?
Para entrar hay que tener 12 cintas en el equipo.

7.-¿Cómo se consigue a Magmarizer y Electrizar? He cogido ya 20 Magby y ninguno lo tenía...
Supongo que te refieres al magnetizador que hace evolucionar a Magmar y al electrizador que hace evolucionar a Electabuzz. Pues como he contestado en este mismo número, con Magby y Elekid. Así que sigue probando, es más fácil lograrlo en Pokémon Diamante que en Perla.



EL POKé-RELOJ es un invento con multitud de funciones nuevas. Lo conseguirás después de hablar con los tres payasos en Ciudad Jubileo.

FUNCIONES POKé-RELOJ

Número	FunciÓn
1	Reloj Digital (Ciudad Jubileo)
2	Calculadora (Ciudad Jubileo)
3	Bloc (Ciudad Jubileo)
4	Contador de pasos (Ciudad Jubileo)
5	Lista Pokémon (Ciudad Jubileo)
6	Indicador Amistad (Centro Pokémon de Ciudad Vetusta)
7	Buscaobjetos (Ruta 207)
8	Buscabayas (Ruta 208)
9	Indicador Guardería (Guardería)
10	Historial Pokémon (Pueblo Sosiego)
11	Contador (Ciudad Rocavelo)
12	Reloj Analógico (Pueblo Caelestis)
13	Mapa (Ciudad Jubileo)
14	Buscar conexión (Ciudad Jubileo)
15	Monedas (Ruta 213)
16	Ataques (Ciudad Jubileo)
17	Calendario (Ciudad Marina)
18	Puzle Pokémon (Ciudad Marina)
19	Ruleta (Ciudad Marina)
20	Poké-radar (Parque Compi)
21	Cronómetro Snorlax (Parque Compi)
22	Cambiar Color del Poké-reloj (Parque Compi)

Javier Moracho Gil
E-mail.

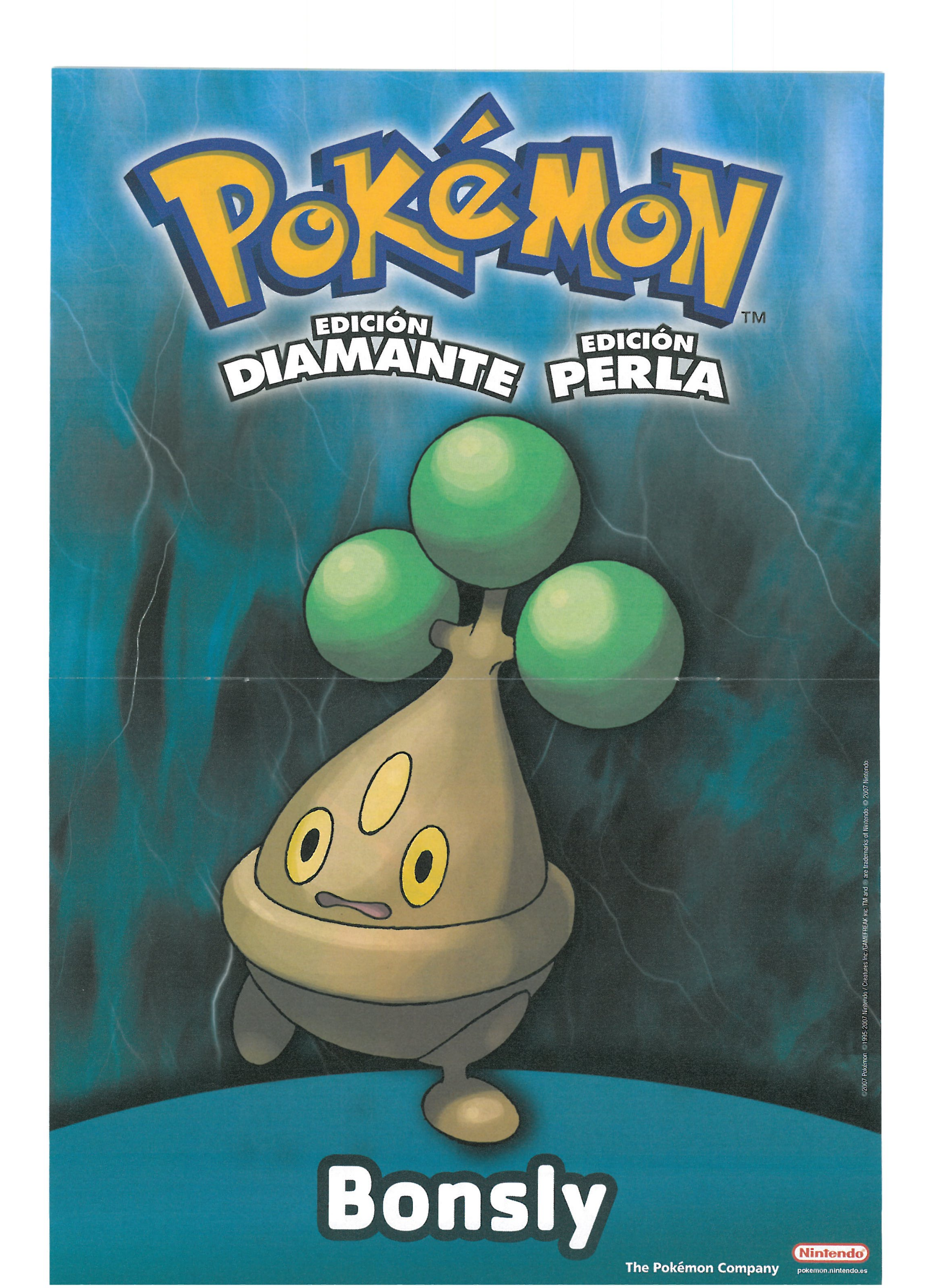
PREGUNTAS MAESTRAS

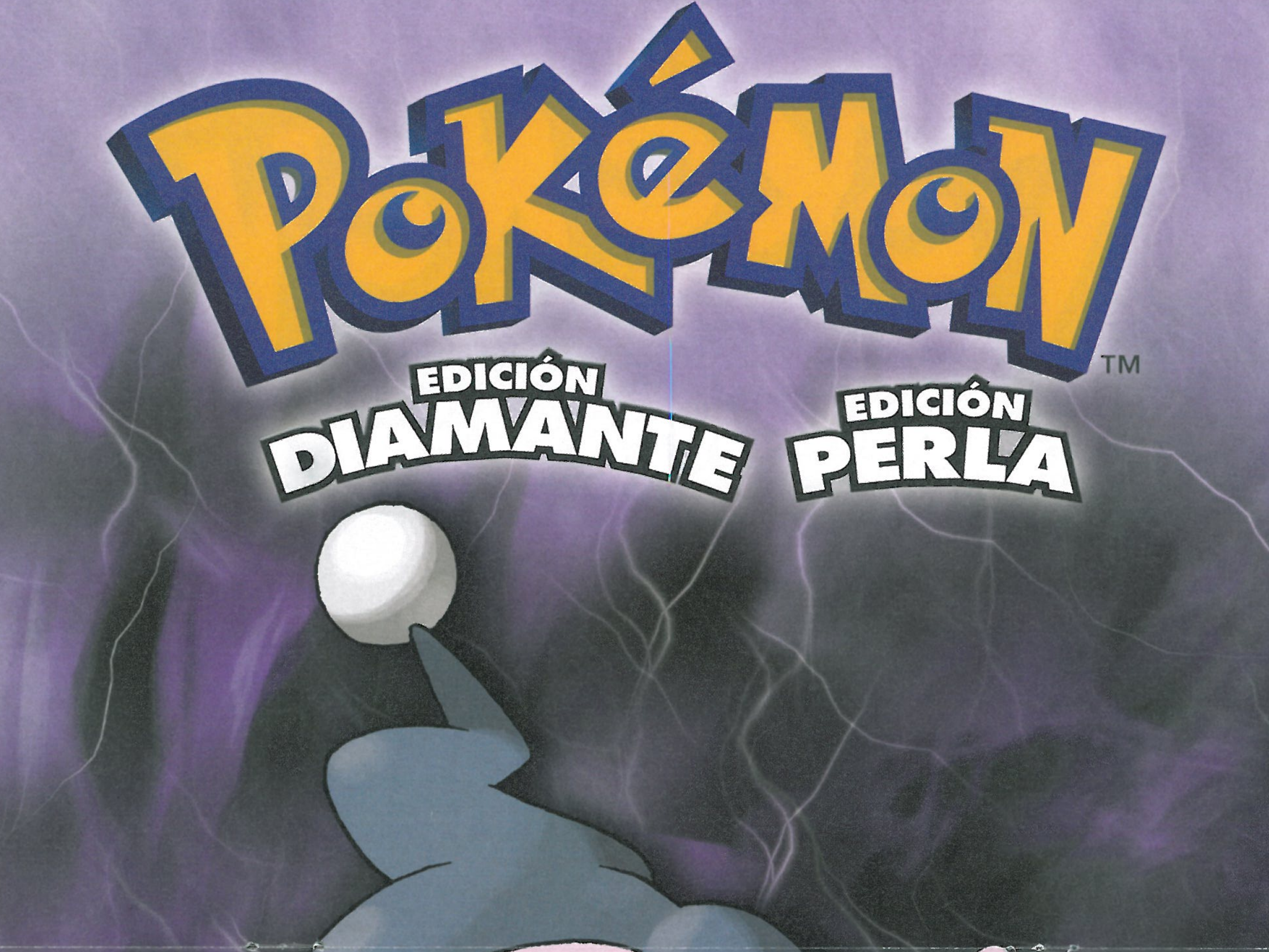
Hola Profesor, me llamo Karl, le envio este email por que me han dicho en Hobby Consolas que eres un fiera en Pokémon. Así que tengo unas preguntas que hacerte.

1.- He estado buscando por todo Sinnoh y no he encontrado el objeto que hace evolucionar a Magmar y a Electabuzz en Magmortar y Electivire. ¿Sabes dónde están?
No creo que sea un fiera, si acaso un monstruo por lo feo, pero nada más... Bueno, dejando las bromas a un lado, es la tercera vez que me preguntáis por estos objetos. Sólo se pueden conseguir a través de un Elekid y un Magby salvajes. No abundan y puede resultar muy laborioso conseguirlo, pero es la única opción.

2.- Tengo todos los legendarios de Diamante y Perla (por intercambio conseguí a Palkia) excepto los tres últimos que se consiguen mediante eventos. ¿Se sabe cuándo serán estos eventos? Me han dicho que los objetos para capturar estos Pokémon (uno de ellos era una carta del profesor Oak y otro era una flauta) se descargan por wifi, ¿es cierto?
Efectivamente sólo se pueden conseguir a través de eventos que organizará Nintendo en el futuro. Sí parece ser que será con esos objetos y usando la conexión Wifi pero también podría ser aprovechando la conexión inalámbrica de Nintendo DS en algún evento tipo Moviplaya. Lo cierto es que todavía no se sabe con seguridad y hasta que Nintendo no lo haga oficial no sabremos nada más.

3.- Tengo todos los legendarios de las otras ediciones excepto


POKéMON™
EDICIÓN DIAMANTE
EDICIÓN PERLA
Bonsly
©2007 Pokémon. ©1995-2007 Nintendo / Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2007 Nintendo.
The Pokémon Company
Nintendo
pokemon.nintendo.es



Mime Jr.

Entei, Celebi y Lugia. ¿Vosotros tenéis algunos de estos para darme vuestro código y meterlo en el bloc de amigos? Así podríamos meternos en wifi en una fecha concreta e intercambiar.
Muchas gracias. Siento decirte que nosotros no tenemos los Pokémon para poder intercambiarlos... Además así sería muy fácil, ¿no crees? Busca esos Pokémon a través de la conexión Wifi o mejor todavía, busca algún amigo que lo tenga y pueda intercambiarlo.

Karl Hettiaratchi Olmo
E-mail.

DUSCLOPS Y LA TELATERRIBLE

Hola profesor Oak me llamo José y me encanta esta revista. Además, la sección que más me gusta es el consultorio. Por favor, contésteme a estas preguntas.

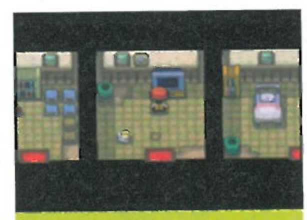
1.- ¿Qué objetos deben llevar Dusclops, Electabuzz y Magmar al ser intercambiados para evolucionar?
¡Anda!, por el primero de los tres no me habéis preguntado en este número... Pues necesitas el objeto Telaterrible y puedes encontrarlo en la Ruta 229 o la Cueva Retorno. Los otros dos, cómo ya te imaginarás, no te los contesto... más que nada porque ya lo he hecho dos veces en cartas anteriores.

2.- ¿En qué ruta aparecen los Pokémon Kirlia y Ralts?
Los dos puedes conseguirlos de la misma manera, debes ir a las rutas 203 y 204 usando el Poké-radar.

3.- ¿Para qué sirve telaterrible?
Creo que esto ha sido contestado en la primera pregunta que me has hecho, ¿estás de acuerdo?

4.- ¿Qué hay que hacer en la mansión Pokémon? La líder del gimnasio de ciudad Vetusta me dijo que entrase a investigar y lo único que me he encontrado un anciano pero creo que era un fantasma por que se movía levitando?
Pues sí, que miedo, ¿no?

5.- ¿Dónde o cómo aparece Rotom? Mi primo me ha dicho que aparece en un televisor si es así como aparece ¿Me puede decir donde está el televisor?
Tu primo es muy listo, aparece en una televisión, pero ya te podía haber dicho también dónde estaba, ¿verdad? Bueno, ya te lo digo yo, vas a encontrarlo dentro de la Mansión Pokémon, pero recuerda que debes ir de noche si no, no aparecerá.



ROTOM *aparece en la televisión de la Vieja Mansión, pero sólo lo hará si es de noche.*

6.- ¿Hay alguna forma de entrar en el bar de ciudad Canal? ¿Y en la suite de la chica que perdió las llaves, de Orilla Valor? Si se puede, ¿Puede decirme cómo, por por favor?
De momento no se puede hacer nada en ninguna.

7.- ¿Qué hay que hacer en la ruta 224?
Pues puedes coger a Natu si te interesa. Para ello, debes hablar con la chica de Pueblo Arena para saber cuando aparecerán por allí. Si te refieres a si se puede hacer algo más, pues creo que sí... pero de momento no, porque de nuevo me estáis hablando de un evento que organiza Nintendo.

8.- Y ya para terminar, ¿Dónde se encuentra el chico al que le tienes que mostrar un Pokémon al nivel que te pida?
Me imagino que te refieres al personaje de la ruta 221, pero no es tan chico, ¿no crees? Cuando Ite encuentres con él, te entregará un Cinturón, una Cinta Xperto o una Banda Focus.

José Chamadoira Gozález
Asturias.

DESPUÉS DE LA LIGA POKéMON

Hola profesor Oak, me gustaría que me respondiera a estas preguntillas acerca de Pokémon Diamante. Ahí van:

1.- ¿Qué hay que hacer después de la Liga Pokémon en la edición Diamante?
Lo primero que debes conseguir es completar la Pokédex. No es necesario que los cojas a todos pero sí haberlos visto. No es tan difícil cómo parece en principio, si te has enfrentado a todos los entrenadores del juego y has ido a por los tres Pokémon legendarios a los lagos, sólo te faltará Dialga o Palkia. Si es así sólo te faltará ir a Pueblo Caelestis para que la anciana te lo enseñe y se registre en tu Pokédex. Ahora visita al profesor en Pueblo Arena para conseguir la Pokédex Nacional. A partir de ahora podrás visitar el Parque Compi, la Isla Plenilunio, la Vieja Mansión, la Cueva Retorno, el Templo Puntaneva, la Montaña Dura y la Zona Combate...

2.- ¿Cuántas veces hay que pasarse la Torre Batalla del Diamante?
Pues las que quieras... jejeje. Veamos, puedes conseguir una estrella para tu tarjeta si la completas 100 veces.



PALKIA Y DIALGIA. *Si te falta conseguir en tu Pokédex a estos legendarios, después de completar el juego ve a hablar con la abuela en el pueblo Caelestis y te lo enseñará.*

3.- ¿Habrá pronto un evento especial para el Diamante?
Seguro que habrá, puede que varios. Pero por ahora, no se sabe ni cuando, ni donde, ni cómo lo organizará Nintendo.

4.- En la Mansión Pokémon en el la edición Diamante hay un guardia que si te acercas a una estatua te aparta de ella eso esta en donde está el Sr. Fortuny que hay que hacer para que la puedas tocar y te dan algo.
Puedes tocarla si vas a unas horas determinadas por la noche, pero no vas a conseguir nada especial.

José Antonio Navarro Luna.
Email.

EVOLUCIONES EN PERLA Y DIAMANTE

Hola, me llamo Santiago y soy un auténtico fan de los Pokémon. Aunque se que hace poco que salió Pokémon Perla y Diamante, yo ya tengo un montón de dudas sobre las evoluciones en estos jeugos que me gustaría me resolvieras.

1-¿A qué nivel evoluciona Sneasel a Weavile?
Sneasel evoluciona al subir de nivel entre las 8 de la tarde y las 4 de la mañana con la Garra Afilada en su poder.

2-¿A qué nivel evoluciona Riolu a Lucario?
Lucario evoluciona si alcanza un nivel óptimo de amistad entre las 4 de la mañana y las 8 de la tarde.

3-¿A qué nivel evoluciona Cranido?
Este Pokémon evoluciona a Rampardos al alcanzar el nivel 30.

4-¿A qué nivel evoluciona Happiny a Chansey y éste a Blissey?
Happiny evoluciona si sube de nivel entre las 4 de la mañana y las 8 de la tarde con una Piedra Oval y Chansey por amistad con su entrenador.

5- Y por último, ¿a qué nivel evoluciona Skorupi a Drapion?
Skorupi evolucionará cuando alcance el nivel 40.

Santiago
E-mail.

Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, hazlas llegar a nuestro correo electrónico: nintendoaccion@axelspringer.es En el asunto pon CONSULTORIO DEL PROFESOR OAK



¡¡Descubre a los nuevos héroes Pokémon!!

LOS 11 LEGENDARIOS PERLA Y DIAMANTE

Dialga, Palkia, Manaphy, Regigigas.... A algunos de ellos ya los conoces, otros te suenan... Nosotros te presentamos a todos los legendarios de Perla y Diamante con todo tipo de detalles. Descubre sus habilidades, sus características, su aspecto físico... ¡y quédate con ellos, porque a partir de ahora los verás muchas veces más! Los nuevos héroes Pokémon te están esperando... ¡descúbrelos y te sorprenderán!

DIALGA

Es uno de los Pokémon "líderes" de la edición Diamante. Tiene el poder de controlar el tiempo. Aparece en los mitos de Sinnoh como un viejo ser divino. Según la leyenda, el tiempo empezó a moverse cuando este legendario nació.

Datos Básicos

- **Tipo:** Acero/Dragón
- **Evolución:** No tiene
- **Altura:** 5,4 m
- **Peso:** 683 kg

PALKIA



Es uno de los Pokémon "líderes" de la edición Perla. Tiene la capacidad de distorsionar el espacio y puede teletransportarse a través de él. Se dice que este majestuoso y poderoso Pokémon vive en una dimensión espacial paralela a la nuestra.

Datos Básicos

- **Tipo:** Agua/Dragón
- **Evolución:** No tiene
- **Altura:** 4, 2 m
- **Peso:** 336 kg

UXIE



Forma junto con Azelf y Mesprit el trío de los tres elfos. Se le conoce como el ser de la sabiduría. Se dice que puede borrar la memoria con una mirada. Parece que la aparición de este Pokémon le otorgó a los humanos la inteligencia para mejorar sus vidas.

Datos Básicos

- **Tipo:** Psíquico
- **Evolución:** No tiene
- **Altura:** 0, 3 m
- **Peso:** 0, 3 kg

Pokémon legendarios de Perla y Diamante

AZELF

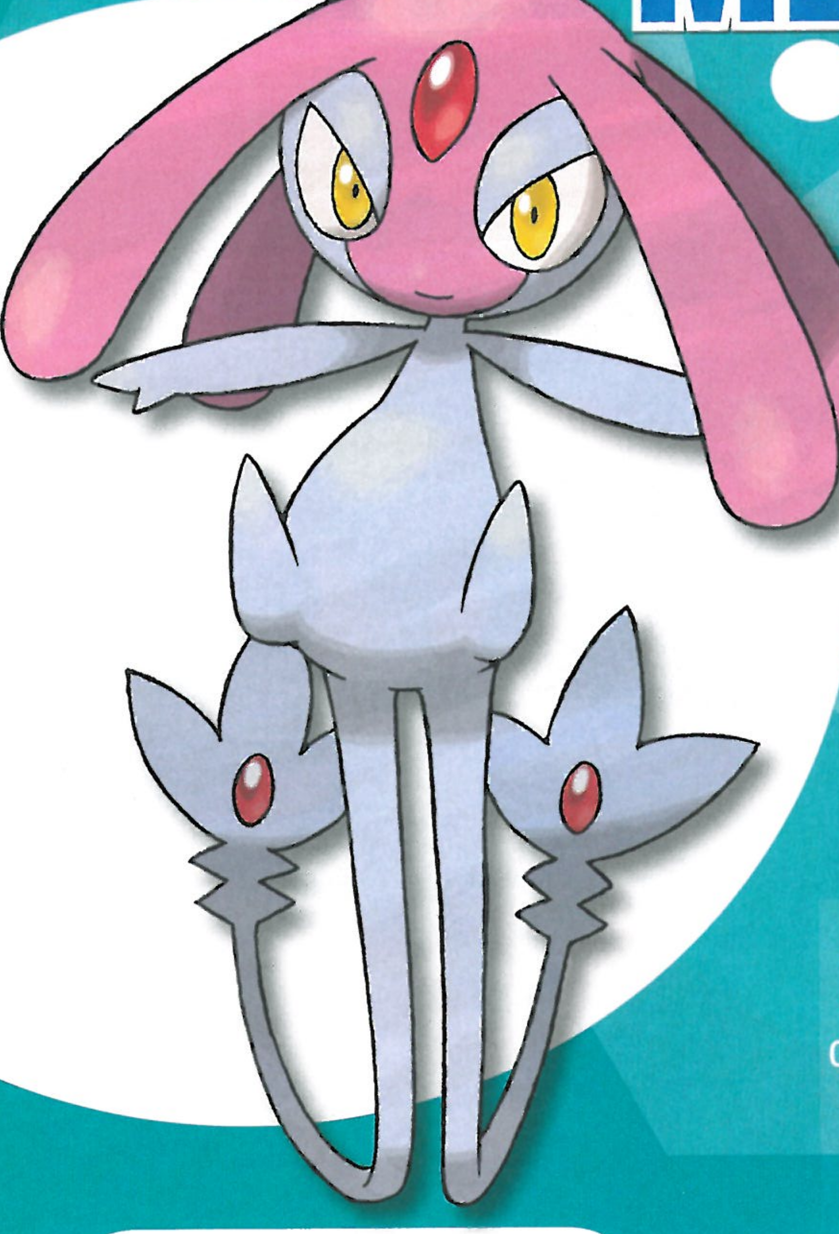


A este Pokémon se le conoce como el "ser de la voluntad". Duerme en el fondo de un lago para equilibrar el mundo. Tiene la habilidad Levitación que evita el daño de los ataques tipo Tierra. Se cree que Uxie, Mesprit y Azelf provienen del mismo huevo.

Datos Básicos

- **Tipo:** Psíquico
- **Evolución:** No tiene
- **Altura:** 0, 3 m
- **Peso:** 0, 3 kg

MESPRIT



A este Pokémon se le conoce como el "ser de la emoción". Enseñó a los humanos la nobleza del dolor y la alegría. Duerme en el fondo de un lago. Se dice que su espíritu suele dejar el cuerpo para volar sobre el agua.

Datos Básicos

- **Tipo:** Psíquico
- **Evolución:** No tiene
- **Altura:** 0, 3 m
- **Peso:** 0, 3 kg

HEATRAN



Datos Básicos

- **Tipo:** Fuego/Acero
- **Evolución:** No tiene
- **Altura:** 1,7 m
- **Peso:** 430 kg

Este Pokémon que parece una enorme tortuga, vive dentro de los cráteres de los volcanes. Heatran puede utilizar su cruz en forma de garras para profundizar en paredes y techos y rastrear en ellos.

REGIGIGAS



Una antigua leyenda afirma que este Pokémon arrastraba continentes con cuerdas. Para capturarlo es necesario llevar en tu equipo a los tres Regis: Regirock, Regice y Registeel.

Datos Básicos

- **Tipo:** Normal
- **Evolución:** No tiene
- **Altura:** 3, 7 m
- **Peso:** 420 kg

GIRATINA

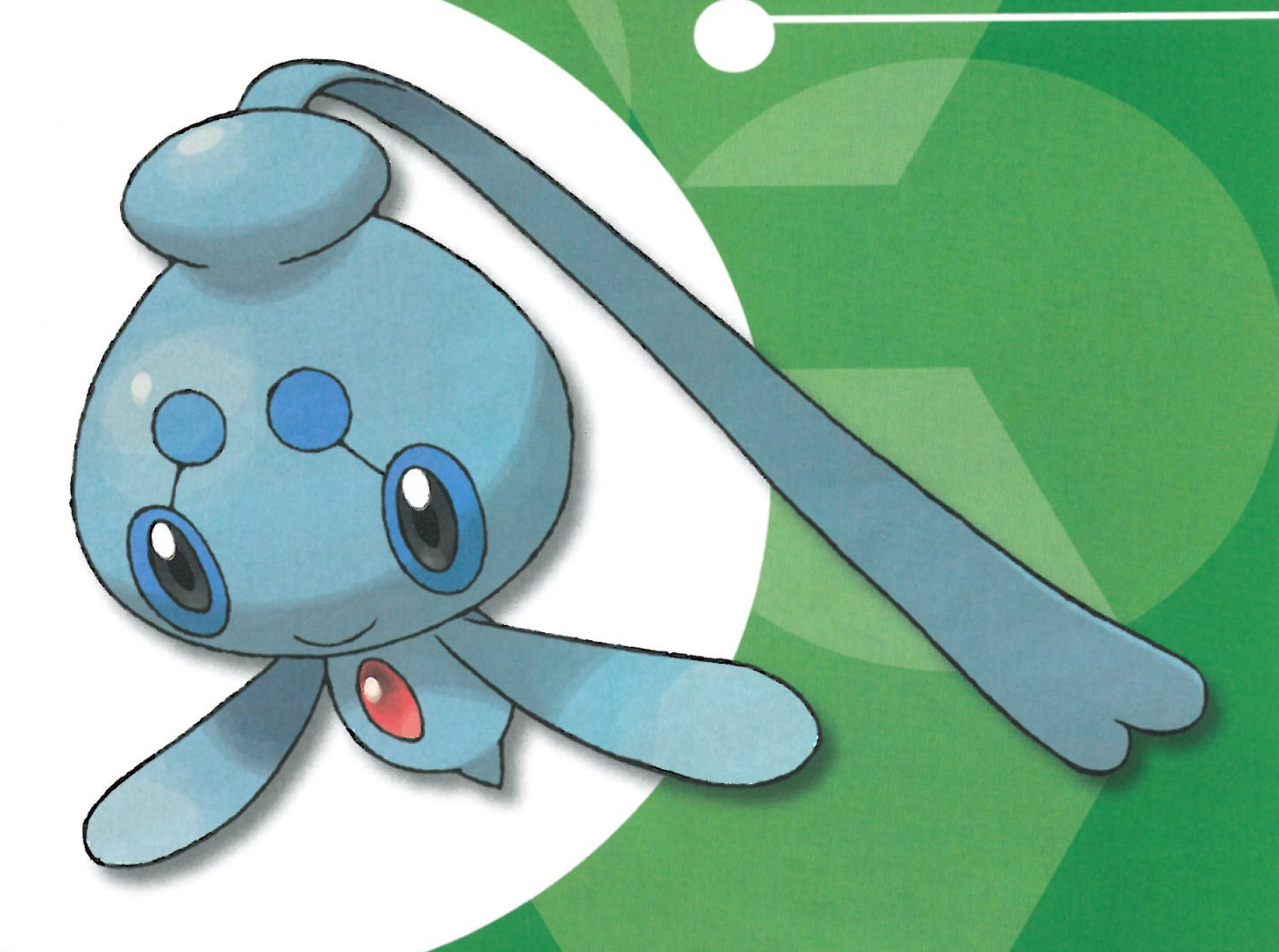


Este Pokémon grande y gris, tiene seis patas cortas de oro y unas alas enormes que le impiden volar de forma eficaz. Se dice que vive en un mundo al otro lado del nuestro. Aparecer en un viejo cementerio.

Datos Básicos

- **Tipo:** Fantasma/Normal
- **Evolución:** No tiene
- **Altura:** 4, 5 m
- **Peso:** 750 kg

PHIONE



Datos Básicos

- **Tipo:** Agua
- **Evolución:** No tiene
- **Altura:** 0,4 cm
- **Peso:** 3, 1kg

Este pequeño Pokémon se obtiene por la cría de Manaphy y Ditto. Vive en los mares cálidos. Phione puede inflar el flotador de la cabeza para nadar en busca de comida. Tiene la Habilidad Hidratación.

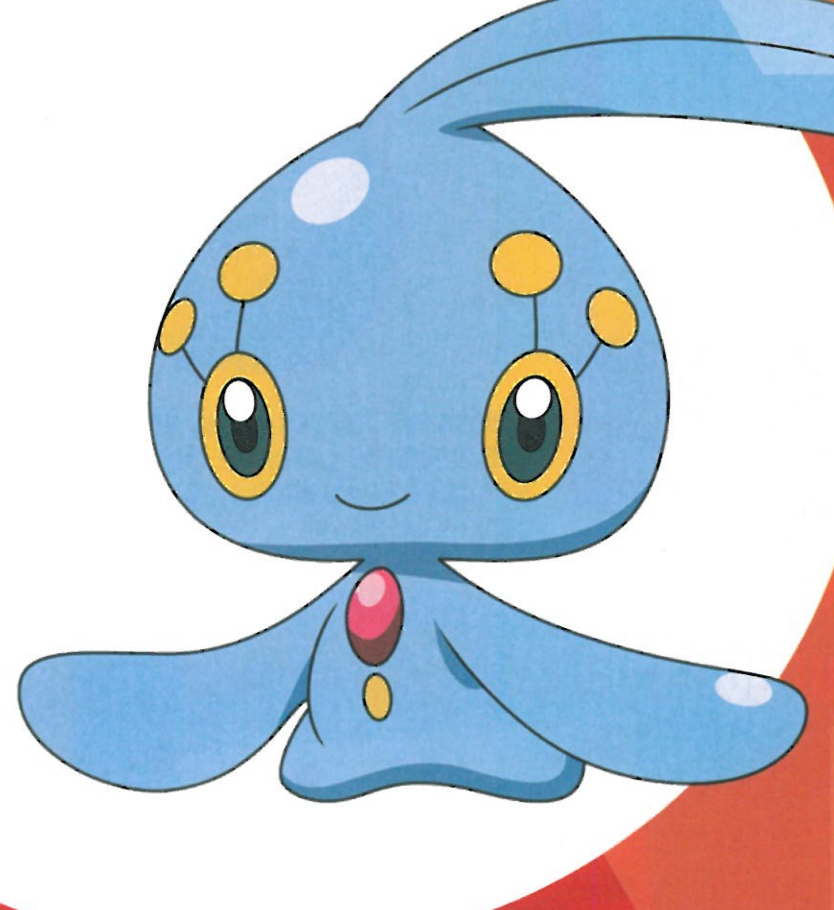
CRESSELIA

Tiene un adorno en su cabeza que se asemeja a una luna en cuarto creciente, y tres anillos en su torso que se ven similares a los Anillos de Saturno. Cuando vuela desprende de sus plumas partículas de luces. Tiene la capacidad de detener las pesadillas.

Datos Básicos

- **Tipo:** Psíquico
- **Evolución:** No tiene
- **Altura:** 1, 5 m
- **Peso:** 85, 6 kg

MANAPHY



Manaphy es en Perla y Diamante como el Mew, Celebi y Jirachi de las antiguas ediciones. Nació en el frío fondo marino. Puede nadar grandes distancias para regresar a su lugar de origen. Su cuerpo está compuesto en un 80% por agua.

Datos Básicos

- **Tipo:** Agua
- **Evolución:** No tiene
- **Altura:** 0, 3 m
- **Peso:** 1, 4 kg



¿Quieres ver tus dibujos publicados? ¿conseguir fantásticos regalos Pokémon? ¿leer los diálogos más divertidos? ¡Esta es tu sección, entrenador!

Pekestrella



Carles Fernández (Barcelona)
4 años

Mari: –¿Qué te gustaría ser de mayor, Jimmy? **Jimmy:** –¿A mí? Me encantaría ser granjero o entrenador Pokémon... **Oak:** –¿Tú, entrenador? Si no tienes ni idea... **Mari:** –Pues yo creo que Carles sería un buen pintor... ¡porque mira que "pedazo" de dibujo ha hecho!

¡Participa y Gana!

¡¡Todos los autores de los dibujos publicados se llevan un mega paragüas (o parasoles, como veas) Pokémon!!

Ganador concurso crea tu Pokémon

Nuestro amigo Carlos ha hecho 39 Pokémon de lo más originales... ¡Enhorabuena, te llevas una Wii!

THRIDRA
Pokémon Hidra
Tipo: Fuego/Acero
Altura 7,4 m
Peso 656 kg

Carlos Bellod
Alicante
Pokémon: Thridra, Firion, Korious y 36 más



LLAMADAS

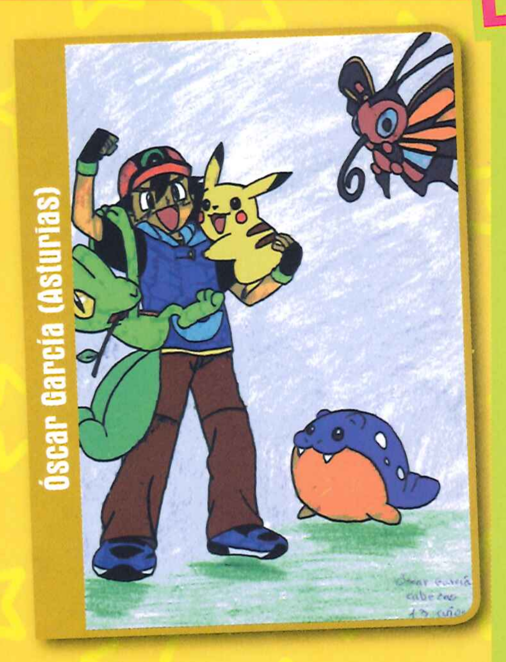
(¡Qué pasa!)

¡Participa!

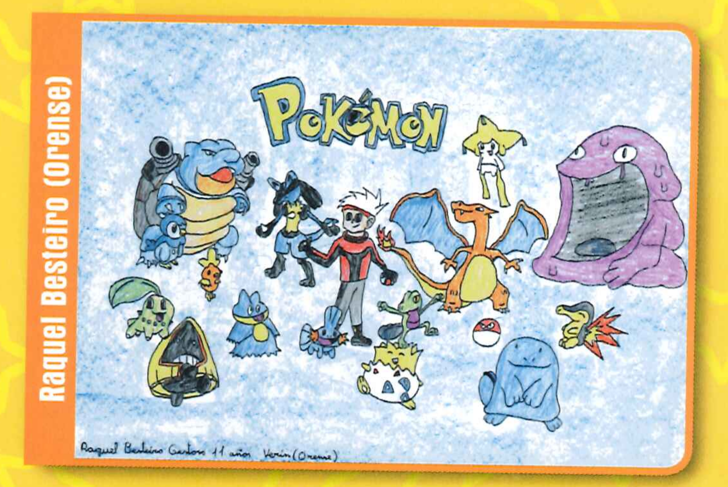
¿Te mola dibujar Pokémon?, ¿quizá inventarlos? Ya, hacerte fotos disfrazado de Pokémon, o a lo mejor escribir diálogos entre Oak, Jimmy y Mari. Bueno, pues excepto esto último de los diálogos, que no te los van a publicar estos locuelos, mándanos tu dibujo, foto, comentario, Pokémon inventado, o lo que tú quieras a:

Revista Pokémon
C/Santiago de Compostela, 94
2º Planta
28035 MADRID

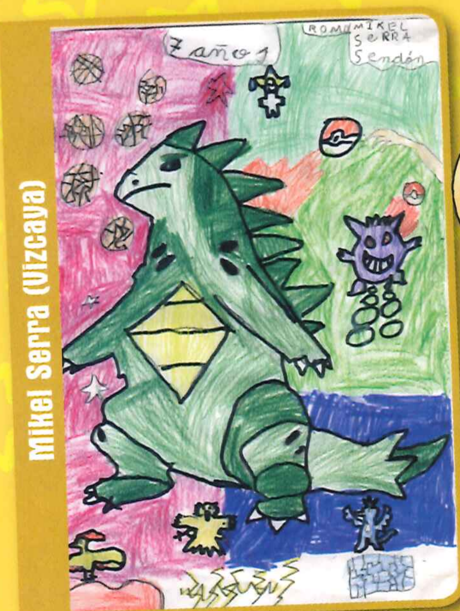
Daniel Leal



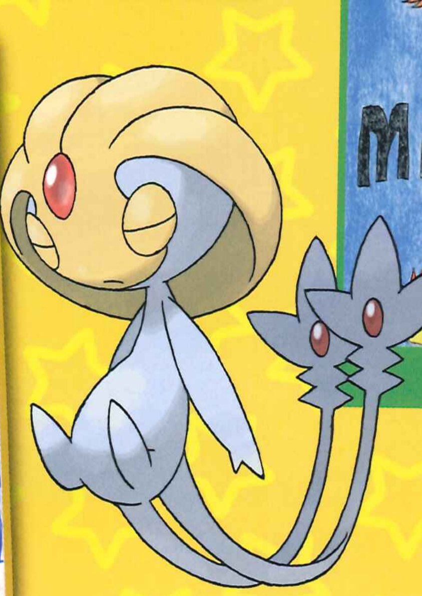
Óscar García (Asturias)

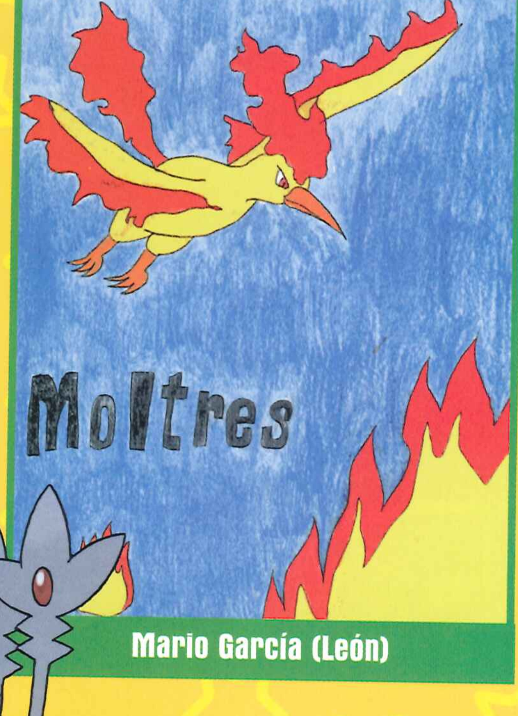


Raquel Besteiro (Orense)



Mikel Serra (Vizcaya)





Mario García (León)



LLEVA TUS POKÉMON A LA GRAN PANTALLA













Envía tus Pokémon capturados y entrenados
en Pokémon Diamante o Pokémon Perla
a combatir en Pokémon Battle Revolution de Wii.



para Wii

The Pokémon Company







¡Todos tus Pokémon en 3D en la pantalla de tu televisor! Pokémon Battle revolution aprovecha a tope la conectividad entre DS y Wii, permitiendo transferir tus Pokémon mediante el modo Wi-Fi, intercambiarlos y combatir con tus actuales Pokémon. Hazte con más de 100 nuevos en Pokémon Diamante o Pokémon Perla y envíalos a combatir a Pokémon Battle Revolution. Y lo nunca visto: ¡podrás personalizar a tu personaje y luchar contra entrenadores de todo el planeta!

No te pierdas el estreno de la última película de Pokémon: Pokémon Ranger y el Templo del Mar. En JETIX, del 1 al 8 de diciembre en diferentes horarios ¡para que nadie se la pierda!



